



EDITAL Nº 02/2026

PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO TEMPORÁRIA POR EXCEPCIONAL INTERESSE PÚBLICO

ERRATA Nº 01

O Município de Cedro do Abaeté, Estado de Minas Gerais, no uso de suas atribuições legais, COMUNICA que foram efetuadas retificações do Edital em referência, conforme indicado a seguir:

8.2 – DO TEMPO DE SERVIÇO

SUBITEM 8.2.1:

Onde se lê: 8.2.1 - A contagem de tempo de serviço tem caráter classificatório e será melhor classificado, em ordem decrescente, o candidato habilitado que possuir maior tempo de serviço, em dias, no serviço público municipal, estadual e/ou federal.

Leia-se: 8.2.1 - A contagem de tempo de serviço tem caráter classificatório e será melhor classificado, em ordem decrescente, o candidato habilitado que possuir maior tempo de serviço, no serviço público municipal, estadual e/ou federal. Conforme a seguir:

- a) Tempo de serviço de até 1 (um) ano 0,5 ponto;
- b) Tempo de serviço de 1 (um) a 2 (dois) anos 1,0 ponto;
- c) Tempo de serviço de 2 (dois) a 4 (quatro) anos..... 1,5 pontos;
- d) Tempo de serviço de 4 (quatro) a 6 (seis) anos..... 2,0 pontos;
- e) Tempo de serviço acima de 6 (seis) anos..... 2,5 pontos.

8.2.1.1 – Se o candidato apresentar tempo nas esferas: Municipal, Estadual e Federal os mesmos serão somados para efeito de pontuação.

SUBITEM 8.2.2:

Onde se lê: 8.2.2 – A experiência profissional, **como pessoa física**, será computada, em dias, e deverá ser devidamente **relacionada ao componente curricular ao cargo pleiteado. Não se computará tempo de serviço:**

- I – Utilizado para fins de aposentadoria;
- II – Tempo de serviço prestado concomitante.

Leia-se: 8.2.2 – A experiência profissional, **como pessoa física**, será computada, e deverá ser devidamente **relacionada ao cargo pleiteado. Não se computará tempo de serviço:**

- I – Utilizado para fins de aposentadoria;
- II – Tempo de serviço prestado concomitante.

Os demais termos do edital permanecem inalterados.



Cedro do Abaeté/MG, MG, 20 de fevereiro de 2026.

JOSÉ ROSA FILHO
Prefeito Municipal

